

Anleitung Uhrendesign

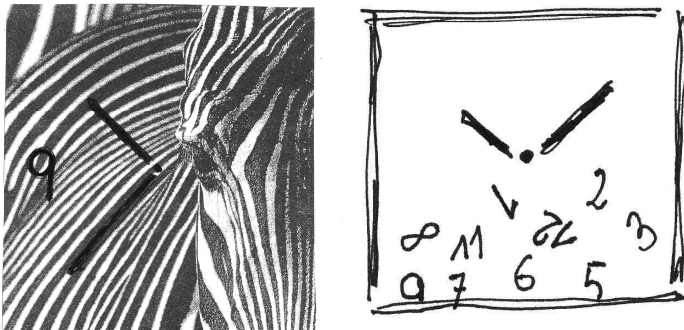
Heute darfst du dir deine eigene Wanduhr gestalten.

Dabei stehen dir viele Möglichkeiten offen: du kannst das Ziffernblatt

- mit Wasserfarben anmalen (die Farben musst du aber dick anrühren)
- oder mit einem dicken Filzstift darauf zeichnen (du solltest aber mit Bleistift zunächst vorzeichnen)
- mit Kleister Zeitungsschnipsel aufkleben
- ein Foto aufkleben
- usw. usw.

In dem Youtube-Video gibt es auch noch einige Anregungen. Auf jeden Fall solltest du jetzt nicht einfach loslegen, sondern dir vorher erst mal genau überlegen, wie und mit welcher Technik du deine Uhr gestalten willst. Ansonsten bist du möglicherweise enttäuscht wenn dein Ergebnis doch nicht so geworden ist, wie du es dir vorgestellt hast.

Ich habe auch mal zwei Uhren entworfen. Kannst du erkennen, um welches Tier es sich im ersten Fall handelt?



Beachten musst du nur, dass das Brettchen deines Ziffernblatts nicht zu dick wird, erstens weil sonst das Gewinde des Uhrwerks nicht mehr hindurchpasst, zweitens, weil die Zeiger sich sonst nicht mehr frei bewegen können.

Das Festschrauben des Uhrwerks ist nicht ganz ohne, weil das Gewinde gerade so durch das Brettchen passt. Du solltest den Gummiring, der für hinten (zwischen Ziffernblatt und

Uhrwerk vorgesehen ist, weglassen. Mit etwas gutem Willen kann man dann vorne mit der Schraube das Uhrwerk befestigen.

Mia und Svenja müssen ihre Minuten- und Stundenzeiger etwas kürzen (das geht mit einer alten Schere oder (besser) einer scharfen Zange), weil bei Svenjas Ziffernblatt bzw. Mias Bohrung die Zeiger über das Ziffernblatt hinausragen würden.

Bin mal auf eure Ergebnisse gespannt. Über ein Foto würde ich mich freuen.

Beste Grüße vom
Jörg